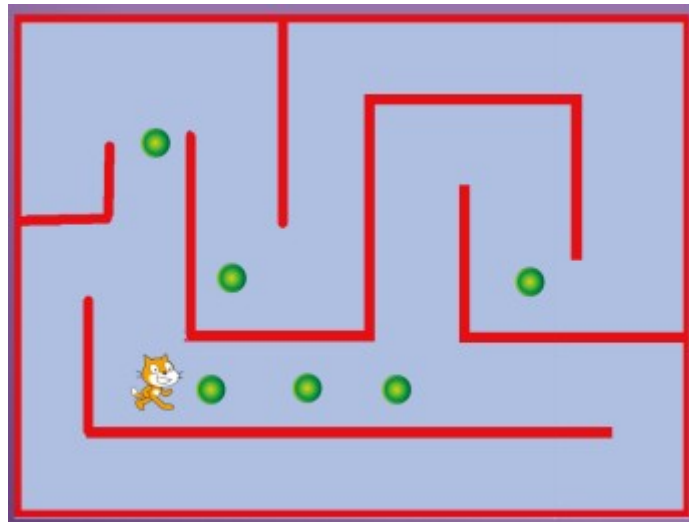


Arbeitsauftrag: Spiel Programmieren

Programmiere ein Spiel bei dem man sich durch ein Labyrinth bewegt und nicht durch die Wände gehen kann. Dass Spiel soll mit der Tastatur gespielt werden. Es gibt Edelsteine. Die Edelsteine verschwinden, wenn man über sie rüber läuft.

Für die Umsetzung des Spiels brauchst du alles, was du in den letzten Stunden verwendet hast.



Bonus

Baue Gegner ein, die sich immer hin und her bewegen und die man nicht berühren darf.